DisplayPort-Kabel PREMIUM-Qualität 10m

Artikelnummer CDIS-100-G Länge 10000mm



Produktbeschreibung

DisplayPort-Kabel, 10m, PREMIUM-Qualität: vergoldete Stecker, Copartner-Kabelmaterial, zweifach geschirmt, beidseitig 20-Pin-Stecker mit Verriegelung, für High Resolution Digital Display & Digital Audio, bi-direktionale Kommunikation, Farbe: schwarz

Technische Daten

High-End DisplayPort Kabel
beidseitig 20poliger Displayport-Stecker
Stecker vergossen mit Verriegelungs-Funktion
vergoldete Kontakte
Auflösung max. 1920*1080 bzw. 1080p (FullHD)
mit [[pd:Copartner:]]Copartner[[/pd]]-Kabelmaterial UL20276
AWG28
doppelt abgeschirmt
Außendurchmesser 7,3mm
Farbe: schwarz
Gewicht: 0.65kg
RoHS-konform

Anwendung

Länge: 10m

Extra lang: 10 Meter

Der Einsatz dieses sehr langen Display-Port-Kabels ist technisch kein Problem. Es wird hier ein sehr gutes Kabelmaterial verwendet. Der feste Sitz des Kabel in den Gerätebuchsen wird durch eine Verriegelung sichergestellt.

Über 10m?

www.partsdata.eu www.partsdata.eu www.partsdata.fr

Eine DisplayPort-Verbindung von mehr als 10 Metern ist technisch schwierig zu realisieren. Kabel mit mehr als 10m funktionieren häufig nicht (ohne Signalverstärker), daher haben wir diese Überlängen aus dem Programm genommen.

Tipp

Besser ist die Nutzung eines DisplayPort-Verstärkermoduls, welches nach 10 Meter Kabelstrecke angeschlossen wird (Netzteil erforderlich) und danach weitere 10 Meter DisplayPort-Kabel ermöglicht.

Wie gut sehr lange DisplayPort-Verbindungen funktionieren, hängt u.a. wesentlich von der Signalstärke der Grafikkarten ab. Eigene Tests (Mitte 2013, nicht repräsentativ) zeigten, dass AMD-Karten tendentiell besser geeignet sind für lange Kabelverbindungen als NVIDIA. Problematisch war bei einigen Kunden der weit entfernte Anschluss von HP-Monitoren.

Bitte vermeiden Sie die Verlegung des Kabels in der unmittelbaren Nähe von elektromagnetischen Störquellen (z.B. Lampentrafos, Starkstromleitungen, Lautsprechern).

www.partsdata.de www.partsdata.eu www.partsdata.fr

Weitere Bilder









