USB 3.0 HUB mit 5 Ports Metall-Gehäuse inkl. Netzteil

Artikelnummer U3-HUB-01



Produktbeschreibung

5 Port USB 3.0 HUB im Metall-Gehäuse, 4x USB-Buchse + 1x Ladebuchse, Ports einzeln zuschaltbar, inkl. 1m USB-Kabel und 2A Netzteil

partsdata Tipps

Metallgehäuse

Der 5-Port USB 3.0 Hub überzeugt durch seine wertige Verarbeitung und sein Port Ein/Aus Konzept.

4x USB 3.0 Ports

Über das mitgelieferte USB-Kabel an den PC oder Laptop angeschlossen, erweitert der Hub Ihren Arbeitsplatz um vier USB 3.0 Anschlüsse. Die 4 USB-Ports sind Blau gekennzeichnet. Blau steht für USB 3.0.

1x Ladeport

Der Hub besitzt zudem einen 2.4 A Ladeanschluss (Rot) für Smartphones, Tablets u.v.m..

Praktisch: alle Ports sind einzeln aktivierbar

Jeder Port kann einzeln per Drucktaste ein- oder ausgeschaltet werden. Dies ist praktisch und bietet zudem eine Möglichkeit zum Energiesparen. 5 LEDs zeigen den jeweiligen Schaltzustand an.

Lieferumfang komplett

Lieferung, ready to use: USB 3.0 Kabel A/B (1m) und Netzteil liegen bei.

Technische Daten

www.partsdata.de www.partsdata.eu www.partsdata.fr

- USB 3.0 HUB mit 4+1 Ports
- Super Speed Modus 5 Gb/s
- 4 x USB 3.0 A Buchsen (blaue Kontaktträger)
- 1x Ladeanschluss für Handys etc. (roter Kontaktträger, 2.4A)
- alle 4+1 Ports einzeln schaltbar
- 5 LEDs zeigen ON/OFF der Ports an
- 1x USB 3.0 B Buchse für den Anschluss per Kabel an den PC/Notebook
- Lieferumfang: inkl. USB 3.0 Kabel (A auf B, 1m Länge) und Steckernetztteil (12V, 2A, 23W)
- Gehäusematerial: Aluminium-Legierung grau-blau metallic
- deutschsprachige und englischsprachige Anleitung
- z.B. für USB 3.0 Sticks, USB Festplatten, Kameras, Scanner, Kartenleser, Videoüberwachung
- abwärtskompatibel USB 2.0 und 1.1 (Hi-Speed 480 Mb/s, Full-Speed 12 Mb/s, Low-Speed 1.5 Mb/s)
- kompatibel zu Windows, Linux, Mac OS
- plug & play, keine Treiberinstallation erforderlich
- Markenprodukt von MAXTRACK
- Hinweis: Bitte beachten Sie, dass dieser HUB ein 12V-Netzteil verwendet.
- CE, WEEE, RoHS-konform

Weitere Bilder



MAXTRACK





